

Wymagania edukacyjne dla przedmiotu Pracownia Projektowania Aplikacji Mobilnych

Wprowadzenie do środowiska programistycznego (Instalacja i konfiguracja Visual Studio, przegląd narzędzi programistycznych, tworzenie pierwszej aplikacji)

Ocena	Wymagania
2	Uczeń potrafi zainstalować Visual Studio, uruchomić środowisko, ale ma trudności z konfiguracją i tworzeniem aplikacji.
3	Uczeń samodzielnie instaluje Visual Studio, częściowo rozumie narzędzia programistyczne, tworzy prostą aplikację z pomocą nauczyciela.
4	Uczeń poprawnie konfiguruje Visual Studio, rozumie podstawowe narzędzia, samodzielnie tworzy prostą aplikację z obsługą interfejsu.
5	Uczeń w pełni samodzielnie instaluje, konfiguruje Visual Studio oraz tworzy aplikację z pełną funkcjonalnością UI, bez wsparcia.

Tworzenie interfejsu użytkownika (Projektowanie interfejsu, obsługa kontroltek, style i układy)

Ocena	Wymagania
2	Uczeń zna podstawy projektowania interfejsu, potrafi dodawać kontrolki, ale nie rozumie zasad ich działania i układu.
3	Uczeń potrafi samodzielnie zaprojektować prosty interfejs z podstawowymi kontrolkami, jednak nie w pełni rozumie style i układy.
4	Uczeń dobrze projektuje interfejs, zarządza kontrolkami i stosuje style oraz układy, ale z niewielkimi błędami.
5	Uczeń w pełni poprawnie projektuje interfejs, zarządza kontrolkami, stosuje style i układy zgodnie z wymaganiami funkcjonalnymi.

Programowanie logiki aplikacji (Podstawy C#, obsługa zdarzeń, zarządzanie danymi, obsługa zasobów)

Ocena	Wymagania
2	Uczeń zna podstawowe instrukcje C# i pętle, ale ma trudności z obsługą zdarzeń i zarządzaniem danymi.
3	Uczeń zna podstawowe instrukcje i pętle w C#, potrafi obsługiwać proste zdarzenia oraz zarządzać danymi, jednak potrzebuje wsparcia nauczyciela.
4	Uczeń poprawnie korzysta z instrukcji i pętli w C#, zarządza zdarzeniami i danymi, rozumie podstawy obsługi zasobów.
5	Uczeń w pełni samodzielnie programuje logikę aplikacji w C#, zarządza zdarzeniami, danymi i zasobami bez błędów.

Zaawansowane techniki programowania (Integracja z plikami, praca z bazami danych, obsługa wyjątków)

Ocena	Wymagania
2	Uczeń ma trudności z integracją plików i baz danych, potrafi obsługiwać wyjątki, ale z częstymi błędami.
3	Uczeń samodzielnie integruje proste pliki, pracuje z bazami danych na podstawowym poziomie, obsługuje wyjątki z błędami.
4	Uczeń poprawnie integruje pliki i zarządza bazami danych, rozumie obsługę wyjątków, ale ma niewielkie trudności z logowaniem błędów.
5	Uczeń samodzielnie i bezbłędnie integruje pliki, pracuje z bazami danych, obsługuje wyjątki i loguje błędy.

Testowanie aplikacji (Testy jednostkowe, automatyzacja, optymalizacja aplikacji)

Ocena	Wymagania
2	Uczeń potrafi przeprowadzić podstawowe testy, ale nie rozumie automatyzacji ani optymalizacji aplikacji.
3	Uczeń przeprowadza proste testy jednostkowe, ale ma trudności z automatyzacją i optymalizacją aplikacji.
4	Uczeń poprawnie przeprowadza testy jednostkowe, częściowo automatyzuje testy i optymalizuje aplikację z drobnymi błędami.
5	Uczeń samodzielnie przeprowadza testy jednostkowe, automatyzuje testy i w pełni optymalizuje aplikację pod kątem wydajności.